

**«Система управления электронной коммерцией**

**GateLine eCommerce»**

**Инструкция по установке**

## **Оглавление**

1 Инструкция по установке.....	0
1.1 Установка или релиз.....	3
1.2 Релиз на новые апты под psgi.....	5
1.3 Откат .....	8

### **Перечень сокращений**

<b>Термин</b>	<b>Определение</b>
БД	База данных.
ОС	Операционная система.
ПО	Программное обеспечение

## **1 Инструкция по установке**

### **1.1 Установка или релиз**

Вводные:

код лежит в /home/billapp/billing-дата-номер настройки  
лежат в /home/billapp/configs/

Для установки необходимо пройти следующие этапы:

1. Подготовка.
2. Задача на изменения, подтверждение сотрудника по безопасности (для PCI DSS).
3. Предупредить службу технической поддержки (support-team), для обратной связи пользователям.
4. Запустить screen на app сервере (что бы сохранить консоль при плохой сетевой связи).
5. Заметить в какую папку смотрит код (нужно для подготовки плана отката).

Сервер приложения (APP): ls

-l /home/billapp/billing

6. Залить в код на сервер.

Рабочая станция администратора:

```
# Пробрасываем порт на APP сервер ssh  
-L [IP]:[PORT] -p 37522  
# Копируем архив с кодом сервер APP  
scp -P 37522 billing-2017-05-11-1225-89016.tar.gz localhost:~/billing-2017-05-11-1225-  
xxxxx.tar.gz
```

7. Перейти на сервер приложения.

Сервер приложения (APP):

```
# Извлекаем архив в домашнюю папку приложения  
cd /home/billapp sudo tar -xzvf ~/billing-2017-05-11-  
1225-xxxxx.tar.gz
```

```
# Назначаем пользователя billapp владельцем папки с новым кодом  
sudo chown -R billapp. /home/billapp/billing-2017-05-11-1225-xxxxx
```

8. Запустить воблу (настройка, тестирование кода).

### Сервер приложения (APP)

```
# Запустить Bash от имени пользователя billapp su  
- billapp -s /bin/bash  
  
# Перейти в папку Воблы cd  
/home/billapp/wobbla  
  
# Запустить Воблу, указать в качестве рабочей директории папку с новым кодом  
.bin/wobbla --root /home/billapp/billing-2017-05-11-1225-xxxxx
```

9. Запустится приложение Вобла, внутри которого следует выполнить следующие команды:

Консоль Wobbla: configs

```
# Тут на все вопросы отвечаем i (ignore)  
  
installdeps  
  
# Тут происходит установка компонентов Perl  
  
test  
  
# Тут на вопросы о подключении к БД отвечаем следующим образом:  
> DB host (localhost): master-db  
> DB port ([PORT]): [PORT]  
> DB base (database): test_billing  
> DB login (login): test_billing  
> DB password: ([password])
```

```
> DB additional settings (): utf8=1  
# После этого происходит тестирование
```

10. Установка или релиз.
11. Необходимо согласование с разработкой.
12. Затем передаются результаты работы теста.
13. Готовится команда отката.
14. В консоли Воблы пишется соответствующая команда.

Консоль Wobbla:

```
install
```

```
# Происходит смена симлинка для директории /home/billapp/billing на директорию с  
новым кодом
```

После этого разработчик тестирует приложение и сообщает о результатах.

15. !!!ВАЖНО!!! Выйти из воблы, и убить идлер !!!ВАЖНО!!!

```
Shell: kill `cat  
/home/data/idler/idler.pid`
```

16. Проверить, что идлер запустился.

## 1.2 Релиз на новые апты под psgi

На новых аппах (app, app3) работает перловый сервер Starman. Доставка запросов на него проходит по следующей схеме proxy(nginx) → app(nginx) → app(starman).

Основные отличия от app,app3(psgi) от app2(cgi):

- На серверах app,app3 не работают переодические задачи и, соответственно, idler;
- На серверах app,app3 nginx вместо apache2;
- На серверах app,app3 не нужно проводить тестирование (окружение идентично серверу app2).

Релиз проводится по следующей схеме:

1. Зайти на машину proxy и откомментировать апстрим на один из серверов приложений.

PROXY:

```
# Редактируем конфигурации для вывода из апстрима одного севера app vim  
/etc/nginx/conf.d/api.proxy.conf
```

```
/etc/nginx/conf.d/api.proxy.conf: upstream  
api {  
#     server [IP]:[PORT];  
server [IP]:[PORT];  
}
```

PROXY:

```
# Тестируем измененный конфиг  
nginx -t
```

```
# Применяем  
nginx -s reload
```

Идем на сервер app, выведенный из апстрима, и выполняем пункты 2, 3 и 4 настоящего раздела.

2. Залить в код на сервер.

Рабочая станция администратора:

```
# Пробрасываем порт на APP сервер ssh  
-L [IP]:[PORT] -p 37522  
  
# Копируем архив с кодом сервер APP scp -P 37522 billing-2017-05-11-1225-89016.tar.gz  
localhost:~/billing-2017-05-11-1225-  
  
xxxxx.tar.gz
```

3. Перейти на сервер приложения.

Сервер приложения (APP):

```
# Извлекаем архив в домашнюю папку приложения  
cd /home/billapp sudo tar -xzvf ~/billing-2017-05-11-  
1225-xxxxx.tar.gz
```

```
# Назначаем пользователя billapp владельцем папки с новым кодом sudo  
chown -R billapp. /home/billapp/billing-2017-05-11-1225-xxxxx
```

4. Запустить воблу (настройка, тестирование кода).

Сервер приложения (APP)

```
# Запустить Bash от имени пользователя billapp su  
- billapp -s /bin/bash  
  
# Перейти в папку Воблы cd  
/home/billapp/wobbla  
  
# Запустить Воблу, указать в качестве рабочей директории папку с новым кодом  
./bin/wobbla --root /home/billapp/billing-2017-05-11-1225-xxxxx
```

5. Перейти в консоль Воблы.

Консоль Wobbla: configs

```
# Тут на все вопросы отвечаем i (ignore)  
  
installdeps  
  
# Тут происходит установка компонентов Perl  
  
install  
  
# Меняем симлинк на новый релиз.
```

6. После инсталляции приложения, необходимо выполнить перезапуск сервера Starman.

Для этого нужно выполнить скрипт:

Сервер приложения (APP):

```
bash /home/billapp/starman_restart.sh
```

7. После рестарта Starman следует зайти на сервер proxy и переключить апстрим на обновленный апп.

```
/etc/nginx/conf.d/api.proxy.conf: upstream  
api {  
    server 192.168.60.80:44301;  
    #    server 192.168.60.82:44301;  
}
```

Повторяем пункт пункты 2, 3, 4 и п.1.2 для второго аппа.

### 1.3 Откат

Для отката необходимо совершить действия, описанные ниже.

Сервер приложения (APP):

```
# Меняем симлинк на предыдущую ветку кода unlink  
/home/billapp/billing ln -s /home/billapp/billing-2017-01-24-1632-2ab70/  
/home/billapp/billing
```