

**«Система управления электронной коммерцией
GateLine eCommerce»
Инструкция по установке**

Оглавление

1 Инструкция по установке.....	0
1.1 Установка или релиз.....	3
1.2 Релиз на новые аппы под psgi.....	5
1.3 Откат	8

Перечень сокращений

Термин	Определение
БД	База данных.
ОС	Операционная система.
ПО	Программное обеспечение

1 Инструкция по установке

1.1 Установка или релиз

Вводные:

код лежит в /home/billapp/billing-дата-номер настройки

лежат в /home/billapp/configs/

Для установки необходимо пройти следующие этапы:

1. Подготовка.
2. Задача на изменения, подтверждение сотрудника по безопасности (для PCI DSS).
3. Предупредить службу технической поддержки (support-team), для обратной связи пользователям.
4. Запустить screen на app сервере (что бы сохранить консоль при плохой сетевой связи).
5. Заметить в какую папку смотрит код (нужно для подготовки плана отката).

Сервер приложения (APP): ls

-l /home/billapp/billing

6. Залить в код на сервер.

Рабочая станция администратора:

Пробрасываем порт на APP сервер ssh

-L [IP]:[PORT] -p 37522

Копируем архив с кодом сервер APP

scp -P 37522 billing-2017-05-11-1225-89016.tar.gz localhost:~/billing-2017-05-11-1225-xxxxx.tar.gz

7. Перейти на сервер приложения.

Сервер приложения (APP):

```
# Извлекаем архив в домашнюю папку приложения
cd /home/billapp sudo tar -xzf ~/billing-2017-05-11-
1225-xxxxx.tar.gz
```

```
# Назначаем пользователя billapp владельцем папки с новым кодом
sudo chown -R billapp. /home/billapp/billing-2017-05-11-1225-xxxxx
```

8. Запустить воблу (настройка, тестирование кода).

Сервер приложения (APP)

```
# Запустить Bash от имени пользователя billapp su
- billapp -s /bin/bash

# Перейти в папку Воблы cd
/home/billapp/wobbla

# Запустить Воблу, указать в качестве рабочей директории папку с новым кодом
./bin/wobbla --root /home/billapp/billing-2017-05-11-1225-xxxxx
```

9. Запустится приложение Вобла, внутри которого следует выполнить следующие команды:

Консоль Wobbla: configs

```
# Тут на все вопросы отвечаем i (ignore)
```

installdeps

```
# Тут происходит установка компонентов Perl
```

test

```
# Тут на вопросы о подключении к БД отвечаем следующим образом:
```

```
> DB host (localhost): master-db
```

```
> DB port ([PORT]): [PORT]
```

```
> DB base (database): test_billing
```

```
> DB login (login): test_billing
```

```
> DB password: ([password])
```

> DB additional settings (): utf8=1

После этого происходит тестирование

10. Установка или релиз.

11. Необходимо согласование с разработкой.

12. Затем передаются результаты работы теста.

13. Готовится команда отката.

14. В консоли Воблы пишется соответствующая команда.

Консоль Wobbla:

install

Происходит смена симлинка для директории /home/billapp/billing на директорию с

НОВЫМ КОДОМ

После этого разработчик тестирует приложение и сообщает о результатах.

15. !!!ВАЖНО!!!Выйти из воблы, и убить идлер !!!ВАЖНО!!!

Shell: kill `cat

/home/data/idler/idler.pid`

16. Проверить, что идлер запустился.

1.2 Релиз на новые аппы под psgi

На новых аппах (app, app3) работает перловый сервер Starman. Доставка запросов на него проходит по следующей схеме проху(nginx) → app(nginx) → app(starman).

Основные отличия от app,app3(psgi) от app2(cgi):

- На серверах app,app3 не работают периодические задачи и, соответственно, idler;
- На серверах app,app3 nginx вместо apache2;
- На серверах app,app3 не нужно проводить тестирование (окружение идентично серверу app2).

Релиз проводится по следующей схеме:

1. Зайти на машину проху и откомментировать апстрим на один из серверов приложений.

PROXY:

```
# Редактируем конфигурации для вывода из апстрима одного севера апп vim  
/etc/nginx/conf.d/api.proxy.conf
```

```
/etc/nginx/conf.d/api.proxy.conf: upstream  
api {  
#     server [IP]:[PORT];  
server [IP]:[PORT];  
}
```

PROXY:

```
# Тестируем измененный конфиг  
nginx -t
```

```
# Применяем  
nginx -s reload
```

Идем на сервер апп, выведенный из апстрима, и выполняем пункты 2, 3 и 4 настоящего раздела.

2. Залить в код на сервер.

Рабочая станция администратора:

```
# Пробрасываем порт на APP сервер ssh  
-L [IP]:[PORT] -p 37522
```

```
# Копируем архив с кодом сервер APP scp -P 37522 billing-2017-05-11-1225-89016.tar.gz  
localhost:~/billing-2017-05-11-1225-
```

xxxxxx.tar.gz

3. Перейти на сервер приложения.

Сервер приложения (APP):

```
# Извлекаем архив в домашнюю папку приложения
cd /home/billapp sudo tar -xzf ~/billing-2017-05-11-
1225-xxxxx.tar.gz
```

```
# Назначаем пользователя billapp владельцем папки с новым кодом sudo
chown -R billapp. /home/billapp/billing-2017-05-11-1225-xxxxx
```

4. Запустить воблу (настройка, тестирование кода).

Сервер приложения (APP)

```
# Запустить Bash от имени пользователя billapp su
- billapp -s /bin/bash
# Перейти в папку Воблы cd
/home/billapp/wobbla
# Запустить Воблу, указать в качестве рабочей директории папку с новым кодом
./bin/wobbla --root /home/billapp/billing-2017-05-11-1225-xxxxx
```

5. Перейти в консоль Воблы.

Консоль Wobbla: configs

```
# Тут на все вопросы отвечаем i (ignore)
```

installdeps

```
# Тут происходит установка компонентов Perl
```

install

```
# Меняем симлинк на новый релиз.
```

6. После инсталляции приложения, необходимо выполнить перезапуск сервера Starman.

Для этого нужно выполнить скрипт:

Сервер приложения (APP):

```
bash /home/billapp/starman_restart.sh
```

7. После рестарта Starman следует зайти на сервер проху и переключить апстрим на обновленный апп.

```
/etc/nginx/conf.d/api.proxy.conf: upstream
```

```
api {
```

```
    server 192.168.60.80:44301;
```

```
#    server 192.168.60.82:44301;
```

```
}
```

Повторяем пункт пункты 2, 3, 4 и п.1.2 для второго аппа.

1.3 Откат

Для отката необходимо совершить действия, описанные ниже.

Сервер приложения (APP):

```
# Меняем симлинк на предыдущую ветку кода unlink
```

```
/home/billapp/billing ln -s /home/billapp/billing-2017-01-24-1632-2ab70/
```

```
/home/billapp/billing
```